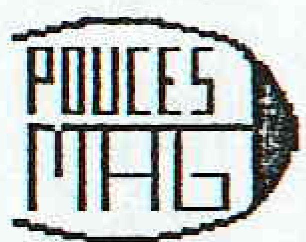
LE FANZINE  POUR LE CPC

4 rue du Cdt Lherminier 33600 PESSAC
TEL: 56 45 33 96

Les fanzines c'est bon pour APERIODIQUE *toi , surtout celui là !*

EDITO

Salut à toutes et à tous et en particulier à nos ami(e)s 3 Poucien(ne)s Allemand(e)s, Belges et Espagnol(e)s qui recoivent leur fanzine adoré grace au dévouement de Arndt, Carmelo et Ricardo !

J'espère que vous avez passé de très bonnes fetes de fin d'année et que vous avez pris tout plein de bonnes résolutions pour l'année 1991 !

En ce qui concerne le 3"MAG, Il n'est en aucun cas question de BONNES resolutions, mais de résolution tout court, oui: Celle de ne surtout pas commencer à se prendre au serieux ! En suite, de ne pas laisser tomber, sauf cas de force majeure ...

Vous remarquerez que ce numéro est très porté sur les remarques et précisions diverses.Prenez-en bien note et surtout tenez-en compte !

Alllllez hooop on se cuite (comme le SKB pour le reveillon) et à bientot!

Francois

La toute jeune société PRISMES developpe en partie sur CPC. Sa spécialité: La télématique. Si vous êtes l'auteur d'un logiciel de télématique tournant sur CPC, contactez vite:



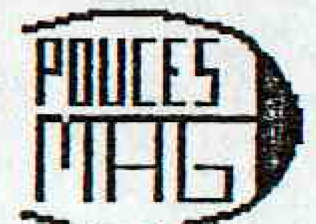
PRISMES
29 rue du Clos
des Obiers
33170 GRADIGNAN
Tél:56 89 69 69

LA GRILLE

Nouveauté pour ce numéro et ceux à venir, il ne faut plus découvrir le nom d'un jeu, mais celui d'une personne connue de vous, lecteurs 3 Pouciens.

A QUESTION OF SPORT
ARMY MOVES, TARGHAN
REX, HATE, KICK OFF
ENLIGHTMENT DRUID, FER ET FLAMME,
FERNANDEZ MUST DIE, METAL ARMY,
BALL BREAKER, BLASTEROIDS,
SILKWORM, ROBOCOP, KARATEKA
SKATE CRAZY, LED STORM,
PANZA KICK BOXING,
KLAX, MARAUDER,
STORMLORD.

B	L	A	S	T	E	R	O	I	D	S	I	L	K	W	O	R	M
A	R	M	Y	M	O	V	E	S	T	O	R	M	L	O	R	D	E
L	E	I	D	T	S	U	M	Z	E	D	N	A	M	R	E	F	T
L	D	G	N	I	X	O	B	K	C	I	K	A	Z	N	A	P	A
B	A	Q	U	E	S	T	I	O	N	O	F	S	P	O	R	T	L
R	E	X	X	E	T	A	H	D	L	R	O	W	N	I	M	T	A
E	U	A	K	I	C	K	O	F	F	N	A	H	G	R	A	T	R
A	L	E	D	S	T	O	R	M	C	R	E	D	U	A	R	A	M
K	A	R	A	T	E	K	A	S	K	A	T	E	C	R	A	Z	Y
E	N	L	I	G	H	T	M	E	N	T	D	R	U	I	D	N	A
R	O	B	O	C	O	P	E	M	M	A	L	F	T	E	R	E	F

LE FANZINE 

POUR LE CPC

En ALLEMAGNE
Dorndorfstr. 16, 6660 ZWEIBRUCKEN

MICHEL FOOTBALL MASTER

Souvenez-vous: 1988, le 3"MAG n'est pas encore né, il n'est meme pas un projet dans mon pauvre petit cerveau...
Cependant, cette année là, pour les amateurs de football (donc pas moi) se déroule un évenement majeur: Le Championnat d'Europe des Nations. L'Italie, le Danemark, la RFA, l'Espagne, l'URSS, les Pays-Bas, l'Angleterre et la République d'Irlande étaient presentes.
1990, un autre évènement majeur se déroule: La Coupe du Monde de football.
Et c'est en plein milieu de celà, que le 3"MAG teste un jeu de Basket !
Certes, il fallait oser, aussi osé-je et récidive-je en proposant à vous ce test ci au milieu de cette trève-là (???).
Vous pourrez grace à l'option CHAMPIONNAT, entrer dans la peau d'une équipe tout entière (mais oui, c'est le dOUble effet Michel!), en ayant le choix parmi celles qualifiées pour l'Euro 88.

Vous choisirez le nombre de participants : 1 à 8. Ensuite, vous séléctionnerez la durée d'un match de 2 à 90 minutes. Puis le match d'ouverture se disputera. Vous y participerez si vous jouez l'une des deux équipes, sinon, le score vous en sera aussitot donné. La première rencontre que vous jouerez vous donnera accès à l'aire de jeu. Différentes fenetres sont alors visibles: une pour le terrain (assez petite), une pour le score et les drapeaux des deux équipes, une pour les différentes precisions (nom des joueurs (tirés de la réalité), faute , fin de jeu etc...). L'écran est en mode 0, donc 16 couleurs. Le jeu est vu du dessus. Les sprites sont assez petits, quoique très visibles.
Les couleurs d'un pays sont respectées ce qui donne un attrait supplémentaire au jeu. Des points aux couleurs de équipes, indiquent en haut

Est joigniable sur le 36 14 code
STR*SHADOW bal 3PMAG

et en bas de l'écran, la position des joueurs, ce qui vous permet d'appliquer un jeu d'équipe pur. L'animation trés fluide, est cependant un peu lente à mon gout. Celà est du à l'exiguité du terrain.
Tout les coups, ou presque, vous seront possibles : Le plus fréquent, c'est le tacle. Il est si facile à faire et il peut vous rapporter tant si vous l'éffectuez bien, que vous le pratiquerez surement assez souvent.
Des graphismes convenables, une bonne animation, de très bons attraits et paramètres divers, font de MICHEL FOOTBALL MASTER l'un des meilleurs jeux de foot à l'heure actuelle sur CPC. Si Fighting Soccer vous a decus, si Kick OFF vous a très vite lassés , ruez-vous sur Michel Football...
...si vous allez en Espagne !

EDITEUR:	DINAMIC
GRAPHISMES:	14
DIFFICULTE:	14
MANIABILITE:	18
SON:	10
FOLIE:	14
NOTE:	14

INTER VIEW XAVIOUS

surement pas pire que l'interview megalo de la dernière fois, mais c'est dans le meme genre...

Françous: Salut twa ! Nom, prénom, age et défauts...
Xavious : Dupont, Xavier, 17 ans et 8 mois exactement, trop sympa avec les attardés de ton genre

Françous: Prononcez françouze... Herm , Attardé tu disais ?... Mmmm, Comment te définirais-tu ?
Xavious: Prononcez Xaviouze... (NDF:Sans réfléchir un seul instant...) Grand , beau, fort, intelligent, plein d'humour, fan de Hard (NDF:Beuuuuurk!) , et surtout, d'une exxxtrème modestie. Tout ce que tu n'es pas quoi...

F.: Ahhhh merci mon grand ! A part ca, pourquoi Xavious ?
X.: Eh bien vois-tu, il y a très longtemps, tu regardais une émission qui s'appelait OBJECTIF NUL où l'on parlait de Mouclav à la Glaviouze et tu as fais le rapprochement entre Glaviouze, Xavier-Xavious... et voilà, j'ai trouvé ca marrant et j'ai gardé ce pseudo.
Tu sais que tu es très mignon sur la photo à coté ?!

F.: Tu me dois tout, en fait ! Eh eh eh Heu... Sur le dessin ce n'est pas vraiment mwa, mais bon, c'est un point de vue. Le prenom de ta petite amie ?
X.: Laquelle ?

F.: Herm... Passons ! Pourquoi ne mets-tu pas de caleçon ?
X.: Pourquoi tu en mets, toi ?

F.: Ben heu... Joker ! Comment expliques-tu que tu ne fasses rien dans le 3"MAG?
X.: Je recherche une secretaire pour écrire mes articles ! Mais honte à toi qui étais completement bourré lors de l'edito du No10 et qui es allé dire que le

Est joigniable sur le 36 14 code CHEZ*3PMAG

X.: 23 Septembre 1989 alors qu'il n'en est rien ! Il est né le 27 Septembre 89 ! Repens-toi de tes fautes mon fils...

F.: Ohhhh... Oui mon père ! Selon Gérard, toi, le testeur fou, tu me devoileras tout. Est-ce vrai ?
X.: Demande à Gérard, c'est lui qui l'a dit...

F.: Herm... Puis-je te faire remarquer que nous tournons en rond ?
X.: C'est toi qui poses les questions !

F.: Si je te dis: Le quart d'heure de bonne humeur de la TV Polonaise. Tu me dis ?
X.: Voyelle ! Mais ils n'en ont plus...

F.: Et pour finir: Tu as des reponses ?
X.: Oui

F.: Ca tombe bien j'ai des questions... Malheureusement je n'ai plus de place...
X.: Tu trouves que ca ressemble a une interview ?
F.: Non.

RUBRIQUE COURRIER (TCQUATUSMSUAOLD) II LE RETOUR...

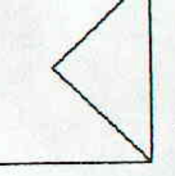
M.S n'ayant plus la possibilité de s'occuper de sa rubrique, c'est moi qui vais reprendre les bonnes vieilles habitudes de Tout Ce Que Vous Avez Toujours Voulu Savoir Meme Si Vous Avez Osé Le Demander. Il est vrai que j'ai certains defauts, comme me shouter au disque compact, changer souvent d'eau de toilette, et adorer les ordinateurs (et surtout en avoir plusieurs, meme si la technologie va tres vite (comprenne qui veuille...)), mais acceptez-moi tel que je suis et surtout, ECRIVEZ-MOI ! Ahhhhhhhrggghhhhh ... La vie est si dure, ne m'y laissez pas tout seul ! Je suis sur que vous comprendrez ...

DEMOGRAPHIE

Pas grand chose de neuf coté démo... L'événement qui se voyait comme l'évenement de la fin d'année 90, THE DEMO, sera finalement l'événement de ce début d'année. Elle devrait sortir avant le 31 Janvier... Mais , nous sommes patients étant donnée l'ampleur de la chose !

Une demo du 3 Pouces MAG va sortir en allemand , réalisée par Black Mission à l'initiative de Arndt, le correspondant 3"MAG en Allemagne. Des nouvelles dès qu'elle sera sortie (avant le 31 janvier);
Et enfin, le SKB sort sa DEMO 1 pour la mi-janvier...



x 1  +1 x 

STOOOOOOP ! On arrete tout, ok ?

Titre evocateur n'est-il pas ? Et il est pour le moins approprié au discours qui va suivre... Lisez bien et attentivement, surtout si vous allez créer un fanzine ou si vous étes l'auteur d'un de l'un de ces curieux specimens ...

L'histoire commence dans l'esprit tortueux d'un rédacteur de fanzine. Il ne sait pas quoi mettre dans ses page, alors il se dit:
" Tiens, si je cassais du camarade pour combler les blancs ? " ;
Il détruit donc l'image de marque acquise ou à venir d'un fanzine, dont quelque chose ne lui a pas plu (Position d'un dessin, illustration quelconque , texte etc...).
Il publie sa feuille de choux, fier de son oeuvre , persuadé de sa reussite.
Or, un autre fanzine se permet la critique de sa progéniture intellectuelle. Il réplique donc dès son numéro suivant et s'étonne, s'indigne, de la critique: Il se defend!



L'autre fanzine repond à son tour et on assiste alors à une partie de tennis avec les insultes de chacun des " belligérants " et ce, jusqu'a l'abandon, voire la disparition de l'un des deux. Alors,le pseudo-vainqueur savoure sa pseudo-victoire. Et, fier de lui, il continue son pseudo-fanzine L'histoire revient alors au pseudo-début ...
En voyant celà, une question vient à l'esprtit:
"Pourquoi le critiqueur ne supporte-t-il pas la critique ? ".



Ahhhhh... C'est un grand mystère ca ! Nous dirons que ca le rend supérieur face à son reflet de tout les matins. Personnellement, je ne vois pas d'autre explication...

Ma position est la suivante:
Je considererai toujours ce genre d'attitude, comme un manque certain de passion pour l'informatique. Et sans cette passion, il ne sert à rien de vouloir continuer à traiter du sujet .
Le fanzine, comme l'a dit Patrick Aubert : " C'est le partage de sa passion avec les autres. Je rajouterai qu'il ne s'agit pas ici de la destruction de celle des autres ! Ce n'est pas non plus se prendre au serieux.
Si quelqu'un cherche ces facteurs, je peux lui indiquer le nom de certain journaux , spécialisés dans ce genre de chose.
Cependant, je ne dirai pas au redacteurs de fanzine qui detruisent les autres , d'arreter. Non, je demanderai seulement qu'ils arrètent de dire leur fanzine dédié au CPC. Ca ne peut que le pourrir. Virez donc votre croco et rajoutez en sous titre:
" Femmes nues et déstructions débiles ".
Quant aux autres, ne répliquez pas sauvagement, mais prenez ca avec humour. Ne risquez donc pas votre perte, et par la meme occasion, celle du CPC qui n'en a pas besoin.
Notre but, c'est de passioner, pas de guerroyer entre nous.
Ca, le lecteur n'en a rien à fou...
De la distraction, pas de la destruction, ok?

En BELGIQUE:
132 rue de l'Enseignement, 6140 Fontaine l'Eveque, BELGIQUE

Les fanzines, c'est bon pour toi, Surtout ceux là...

Pas de bavardage inutiles, comme promis la dernière fois : des adresses ...

Le Croco Déchainé: 5 rue A.Tournade, 17000 La Rochelle

Amstrad: 58 rue de la Briquetterie, 17000 La Rochelle

Memory Full: Centre Communal Informatique, rue J.J Rousseau, 62680 Mericourt

Croco Passion: 3 rue des Hortensias 91380 Chilly

Read Only: Mas Petit Rebattu, moules, 13280 Raphele

Peek Poket: 4 rue du Coutillet, 60150 Machemont

Cartoon: 27 rue du Sergent Bobillot, 93140 Bondy

I Am Strad: 5 av. Foch, 85000 La Roche sur Yon

Merci Carlos pour ce dessin...

Une enveloppe, un timbre, le 3"MAG !!!

Une nouveauté pour le 3"MAG: VOUS POUVEZ VOUS ABONNER !!!
Pour celà, il vous suffit d'envoyer 5 timbres à 2,30 FF, pour recevoir le 3"MAG cinq numéros de suite. Si vous ne vous abonnez pas, je vous en supplie, envoyez un timbre à 2,30FF, le No du 3"MAG voulu, et surtout, surtout, une enveloppe auto adressée. Ce n'est pas que je ne sois pas pret à fournir l'enveloppe, mais pour une extrême rapidité et un esprit pratique. Une fois l'enveloppe recue, il ne me reste plus qu'a y glisser le 3"MAG et hooop, dans la boite ! S'il vous plait, ayez pitié...

Les fanzines c'est bon...

Helpzine: 29 rue des chenes verts, 44510 Le Pouliguen

Microzine: Bourg de Brec'h, 564000 Auray

PAPI: 14 allée des Damades, 92000 Nanterre

Victoria: 32 rue des tisserands, 77930 Fleury en Bière

Vala, c'est fini pour cette fois. De meme d'ailleurs pour START CPC qui a abandonné.

TCQVATVSMSVOLD

Où une splendide manière détournée de faire une rubrique courrier...

Salut a toute l'équipe !
Est-il besoin de preciser que je trouve votre fanzine genial ? Je pense que non. En tout cas, sachez que c'est bien vrai. Voilà, maintenant que j'ai fini de lecher vos bottes, je vais pouvoir vous poser mes questions:
Tout d'abord, pourquoi le 3 Pouces MAG est-il Apériodique ? Ensuite, je voudrai savoir jusqu'où va le 3"MAG, enfin je veux dire, dans quels pays ? Et ce simplement pour savoir jusqu'ou va le CPC. De plus, pourrais-tu m'indiquer où trouver un SCANNER ?
D'avance merci pour tes éclaircissements... Longue vie à 3"MAG !!!

M.N.P



Je pense en effet qu'il est besoin de preciser que ce fanzine est genial, car des fois il le cache bien... Arf'
Salut M.N.P ! Pour ta première question, je te repondrai simplement que je ne peux pas prendre un engagement que je ne pourrai pas tenir, à savoir paraitre à une dadate fixe. Si le 3"MAG devait Paraitre en mensuel, il arriverait un moment où je ne pourrai plus l'assurer. Et s'il devait etre Bimestriel, je voudrai en faire plus Et puis, pour faire un bon fanzine il ne faut pas avoir de contrainte de temps. En ce qui concerne la question de la distribution, je t'avouerai que ton interrogation me surprend beaucoup mais j'y reponds tout de meme. Le 3"MAG est " officiellement " distribué en Allemagne, par Arndt, en Belgique , par Carmelo et en Espagne par Ricardo. Il est également envoyé au Danemark. Et puis je l'envois à à des amis aux Etats Unis et au Japon (Salut Soichiro ! Tu vois je pense à toi !). Tu peux trouver un Scanner pour DMP 2000 et 2160, le DART, chez Jessico et General, s'il leur en reste. Le prix doit tourner autour des 850FF.
Voilà, j'éspère que mes réponses te satisferont... A+++ M.N.P (Mais ca veut dire quoi M.N.P ?)

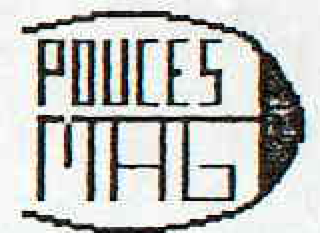
3"MAG, Format A5 !!!

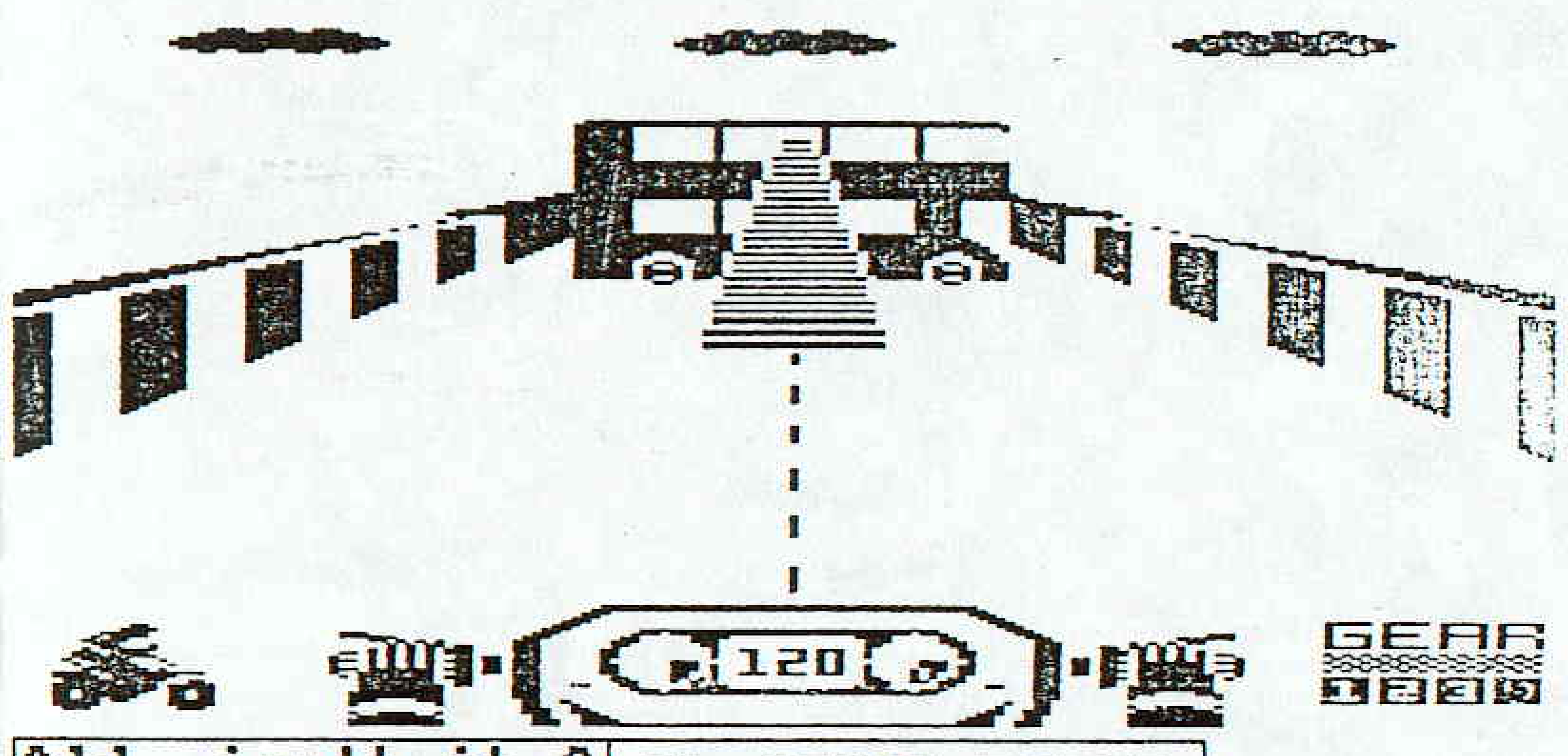
Mes cher(e)s collègues fanzineurs, je voudrai vous rappeler que le format du 3"MAG est A5 ! Non pas A4 plié en deux (Qu'est-ce que je peux etre tatillon...).



mais comprenez-moi ca donne une originalité totale... Arf'

La reponse de la grille du No12 est
TURRICAN
Il n'y a malheurheusement aucun gagnant...
Je garde donc mes posters...
Il reste...:
Beach Volley, Bloodwych, Xenon II..



Old, isn't it ?

Vieux, n'est-ce-pas ?

3D STUNT RIDER

1985

Ahhhh... Ca faisait longtemps que l'on avait pas eu droit à un jeu aussi ancien ! Et vous savez tous O combien je suis nostalgique de cette époque... c'était le bon temps. Et comme il n'est pas possible de faire une comparaison entre maintenant et 1985 à tout point de vue, je ne donnerai pas de note à ce jeu.
Pas de grande et faste presentation, seulement une vue de l'écran principal du jeu sur laquelle on peut lire le nom de l'editeur: AMSOFT. Pas non plus beaucoup d'options, simplement le choix entre le joystick ou le clavier, et l'augmentation de niveau. Le but du jeu est de sauter un maximum de bus, anglais bien sur, place dans le sens de la largeure sur une route. Pour effectuer ce saut, vous disposer d' une moto et d'un tremplin.

Il vous faut prendre bien-sur de l'élan et doser convenablement votre vitesse pour arriver exactement sur un tremplin se trouvant à l' autre extrémité de la rangée de bus.
Attention, si vous allez trop vite vous vous écraserez plus loin en tournant dans les airs, et si vous allez trop rapidement, vous vous écraserez sur le toit des bus. Votre vitesse optimale à atteindre, varie selon le nombre de bus à sauter, ce dernier variant selon le niveau atteint ou choisi. Le nombre de bus augmente de 5 en 5.
Avec Stunt Racer, on n'avait peut etre pas de beau graphismes, quoique reussi pour l'époque, mais on avait la qualité d'un scrolling très rapide ce qui maintenant me parait assez rare ... Sniiiiiiffff !

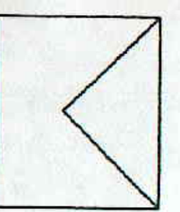




x 1



+1 x



DUNCAN & L.B.B dans: La Rubrique à cent à l'heure (11h du mat)

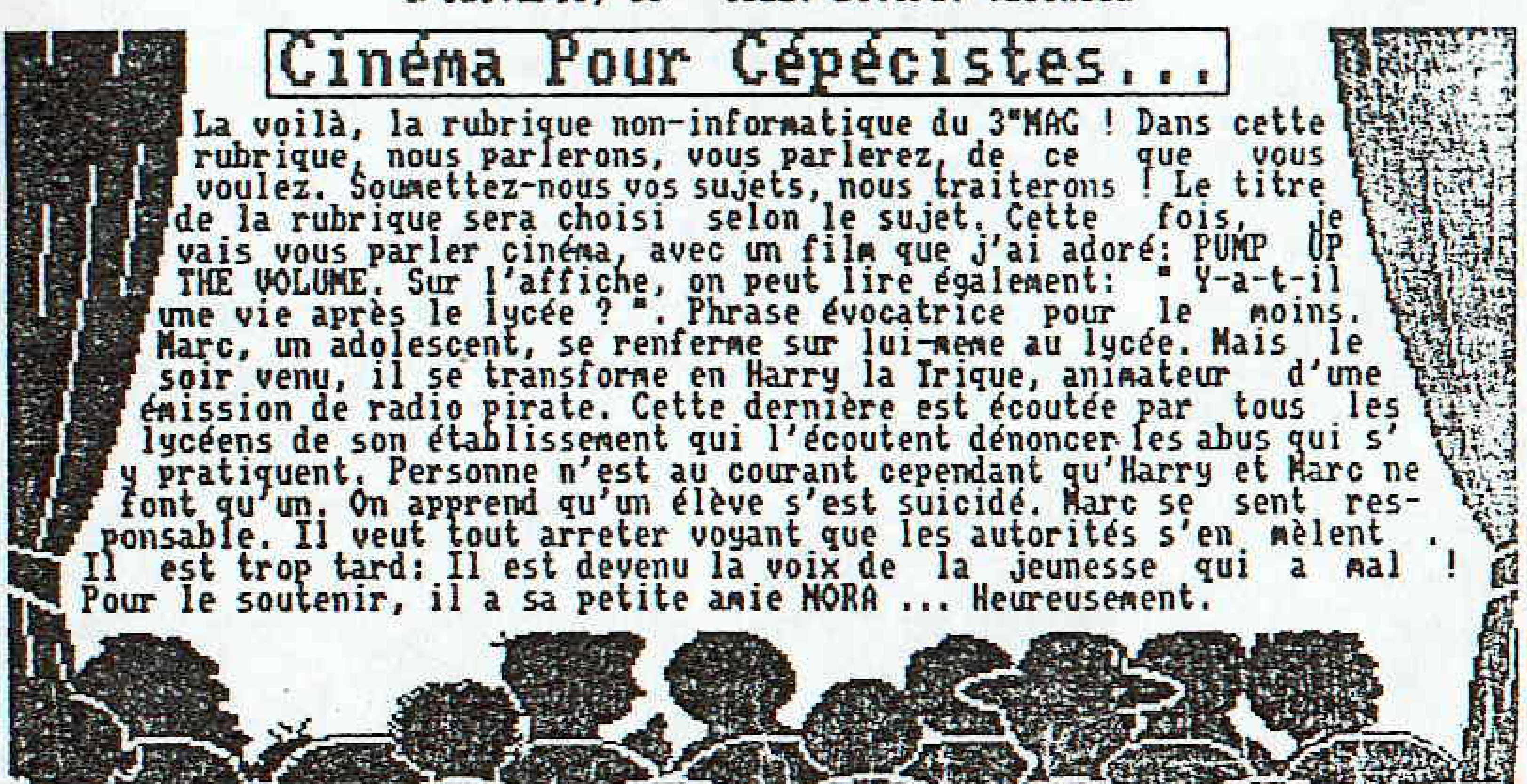
Cette routine permet de tester la durée exacte d'une instruction machine... Elle est réservé aux réalisateurs de demo qui connaissent ainsi parfaitement le temps d'une routine, pouvant alors etre facilement synchro.

```
        ORG  #7000
;
;TEST DE LA DUREE D'UNE INSTRUCTION
;COMPTER LE NOMBRE DE CARACTERE - 1
;
        ENT  $
        LD   A,12
        CALL #BB72
        LD   A,1
        CALL #BB6F
        LD   HL,TEXT
CONT
        LD   A,(HL)
        AND  A
        INC  HL
        CALL #BB5A
        JR   NZ,CONT
        DI
        LD   (TAMPON2),SP
        LD   hl,(#39)
        LD   (TAMPON),hl
        LD   hl,#C9FB
        LD   (#38),hl
        EI
;
PROG
        LD   b,#F5
SYNC    IN   A,(C)
        RRA
        JR   NC,SYNC
;
        HALT
        HALT
        HALT
        HALT
        LD   BC,#7F00
        LD   DE,#4B54
        LD   H,#4C+31
        OUT  (C),C
        DEFS 64*8+7,0
        LD   SP,TAMPON3
        PUSH BC
        PUSH DE
        PUSH HL
        PUSH AF
        OUT  (C),H
; METTRE ICI L'INTRUCTION A TESTER
;
        LDI
;
        LD   SP,TAMPON3-8
        POP  AF
        POP  HL
        POP  DE
        POP  BC
        OUT  (C),D
        DEFS 640,0
        OUT  (C),E
        HALT
        LD   BC,#F40E
        OUT  (C),C
        LD   BC,#F6C0
        OUT  (C),C
        LD   BC,#F792
        OUT  (C),C
        LD   BC,#F645
        OUT  (C),C
        LD   B,#F4
        IN   A,(C)
        LD   BC,#F782
        OUT  (C),C
        LD   BC,#F609
        OUT  (C),C
        RLA
        JP   C,PROG
        DI
        LD   SP,(TAMPON2)
        LD   A,#C3
        LD   (#38),A
        LD   HL,(TAMPON)
        LD   (#39),HL
        EI
        RET
TEXT    DEFM 01234567890123456789O
        DEFM 12345678901234567890
        DEFM 1234567890
TAMPON  DEFS 4,0
TAMPON2 DEFS 4,0
TAMP    DEFS 20,0
TAMPON3 DEFS 2,0
```

On vous a donné ca parce que Francois nous a pris vraiment au depourvu, 15 jours d'avance, c'est pas monstrueux ? Pour le prochain numéro ca devrait etre mieux. Le 5KB c'est le pied ! Au fait, le con court tient toujours...

LE FANZINE  POUR LE CPC

En ESPAGNE
C/Calvario, 86 - 46117 Betera. Valencia



Cinéma Pour Cépécistes...

La voilà, la rubrique non-informatique du 3"MAG ! Dans cette rubrique, nous parlerons, vous parlerez, de ce que vous voulez. Soumettez-nous vos sujets, nous traiterons ! Le titre de la rubrique sera choisi selon le sujet. Cette fois, je vais vous parler cinéma, avec un film que j'ai adoré: PUMP UP THE VOLUME. Sur l'affiche, on peut lire également: " Y-a-t-il une vie après le lycée ? ". Phrase évocatrice pour le moins. Marc, un adolescent, se renferme sur lui-meme au lycée. Mais le soir venu, il se transforme en Harry la Trique, animateur d'une émission de radio pirate. Cette dernière est écoutée par tous les lycéens de son établissement qui l'écoutent dénoncer les abus qui s'y pratiquent. Personne n'est au courant cependant qu'Harry et Marc ne font qu'un. On apprend qu'un élève s'est suicidé. Marc se sent responsable. Il veut tout arreter voyant que les autorités s'en mèlent . Il est trop tard: Il est devenu la voix de la jeunesse qui a mal ! Pour le soutenir, il a sa petite amie NORA ... Heureusement.

Très bien interprété, avec une superbe NORA, traitant de problèmes que n'importe quel adolescent peut rencontrer, ce film a tout pour plaire et séduire. Si vous cherchiez quel film aller voir samedi prochain, ne cherchez plus, c'est PUMP UP THE VOLUME... Personnelement j'en suis à ma 3ème projection...
Si comme moi vous adorez le cinéma, je vous conseille également Memphis Belle , un excellent film sur la Bataille d'Europe. Lacenaire, avec un magnifique Daniel Auteuil, et Ghost, avec pour vous mesdemoiselles le beau Patrick Swayzn... N'oubliez pas qu'arrive bientot L'EXORCISTE, LA SUITE... Ahhhh c'est beau !

Messages à...

Tous les fanzines qui veulent etre distribués en Belgique ... Carmelo, le Mr 3"MAG en Belgique, vous propose de distribuer votre oeuvre. Contactez-le !

Mon ami californien Eddy, qui se trouve a Hermosa Beach et qui recoit le 3"MAG ! I Hope you'll enjoy reading this number from your French friend ... Do you know the bad boy who is on the right ? Yes you're right ! Life is a Beach !!! See you soon later in France ... Good bye !



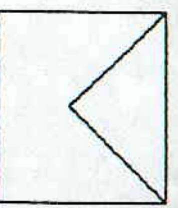
Vous chers lecteurs... Je souhaite que cette nouvelle présentation vous ait plu ... Cependant, je ne vous la garantis pas pour chaque numéro. D'une part, parceque ca prend beaucoup de temps (normalement aussi d'ailleurs), et d'autre part, parcequ'il faut pour celà faire au moins 12 pages, ce qui est très long également, et vous devez vous douter que je n'ai pas que ca a faire et que je suis pris par mes études... AVANT TOUT !
Aussi je ne vous promets pas un 3"MAG pour bientot...



x 1



+1 x



Salutations et remerciements à:

Xavier, Jean Christophe , Daniel, Marie, Hervé et Yann, Arndt, Carmelo, Ricardo,Tous les rédacteurs de Fanzines, les réalisateurs de démos (en particulier Black Mission), et tout ceux que j'oublie...

Remerciements speciaux à :

Gerard,je suis désolé car je n'ai pas assez de place pour le vanter lui et ses dessins...
Mon bien cher père pour les photocopies.

3"MAG n'est rien sans:

The Advenced OCP ART STUDIO, le Scanner DART, l'imprimante DMP 2160 et... la volonté de nombreux félé(e)s du CPC...